

2026

/27

HEZKUNTZA
PROGRAMAREN GIDA
GUÍA DEL PROGRAMA
EDUCATIVO



ITSasmuseum
GILGAD



Izena emateko / Reservas
Tel. 946085512

Informazio gehiago / Más información
didaktika@itsasmuseum.eus
www.itsasmuseum.eus

Eman izena doan gure newsletterrean /
Date de alta en nuestra newsletter en
www.itsasmuseum.eus/agenda

1. AURKEZPENA / PRESENTACIÓN	5
2. BALIABIDE DIDAKTIKOAK / RECURSOS DIDÁCTICOS	7
3. ESKOLA PROGRAMA / PROGRAMA ESCOLAR	13
3.1. Haur Hezkuntza / Educación Infantil	15
3.2. Lehen Hezkuntza / Educación Primaria	23
3.3. Bigarren Hezkuntza eta Batxilergoa / Educación Secundaria y Bachillerato	39
4. FAMILIAK / FAMILIAS	48
5. TALDE ETA ELKARTEEN BISITAK / VISITAS DE GRUPOS Y ASOCIACIONES	54

*Izar batengan norabidea
jarri eta edozein ekaitzarekin
batera nabigatzeko aukera
izango duzu*

Leonardo Da Vinci

ITSASMUSEUM

*Fija tu rumbo a una estrella
y podrás navegar a través de
cualquier tormenta*

Leonardo Da Vinci

1. AURKEZPENA PRESENTACIÓN

Itsasmuseumera ongi etorria ematen dizugu!

Gida honek, Itsasmuseumek eskolei, fami-
liei eta taldeei eskaintzen dizkien jarduera
eta hezkuntza baliabideak biltzen ditu, gaz-
tetxoek Bilboko eta Bizkaiko itsas kultura
modu didaktiko eta dibertigarrian ezagutzeko
aukera izan dezaten.

2003an Itsasmuseum-ek bere ateak ireki zi-
tuen, Euskalduna Ontziolak aurkitzen ziren
leku berean, non 1900 eta 1985 bitartean,
300 ontzi baino gehiago eraiki ziren. Hasiera-
tik kalitatezko hezkuntza programa lehiakor
bat garatzea lehentasuna izan da Itsasmu-
seumentzat. Horrela, erakusketa iraunkor-
rak zein aldi baterako erakusketak oinarri hartu-
ta, hezkuntza ziklo bakoitzari dagokion tailer
bereziak eskaintzen ditugu eta museoko era-
kusketa espazio osoan bananduta, umeentzat
egokitutako hainbat baliabide daude.

Barnealdean eta kanpoaldean banatzen den
erakusketa iraukorak, Museoko bildumatik
hautatako piezak ditu erakusgai, hauen arte-
an aipatzekoak dira; Bilboko Kotsulaturaren
Falua, 150 urte baino gehiagoko historia du-
ten dike lehorrak, non ondare balio handiko
ontziak ikusgai dauden, ponpa etxea eta Caro-
la garabia, Itsasmuseumeko itsasargia dena.

Etorri, ezagutu eta aktiboki bizi Itsasmuseum,
leku dinamiko eta hurbila, komunitatearen
parte hartzera irekia.

Ontziratu zaitez!

¡Te damos la bienvenida a Itsasmuseum!

Esta guía recoge las actividades y los recur-
sos educativos, especialmente dirigidos al
público infantil, que Itsasmuseum ofrece a
centros escolares, familias y grupos, que de-
seen acercarse a la cultura marítima de Bil-
bao y Bizkaia de forma didáctica y divertida.

Desde que Itsasmuseum abriera sus puer-
tas en 2003, en el mismo lugar en que se
encontraban los Astilleros Euskalduna, don-
de entre 1900 y 1985 construyeron más de
300 embarcaciones, desarrollar un programa
educativo competitivo y de calidad, siempre
ha sido nuestra prioridad, por lo que, además
de los talleres específicos para cada etapa
educativa que habitualmente utilizan tanto la
exposición permanente como las temporales,
existen múltiples recursos adaptados a las
necesidades del público infantil por todo el
espacio expositivo.

Nuestra exposición permanente, que se ex-
tiende entre el interior y el exterior, exhibe una
selección de piezas de la colección, entre las
que destacan, la falúa del Consulado de Bilbao,
los diques secos, que cuentan con más de 150
años de historia y que acogen embarcaciones
de gran valor patrimonial, la casa de bombas y
la grúa Carola, faro de Itsasmuseum.

Ven, descubre y vive activamente Itsasmu-
seum, un lugar dinámico y cercano, abierto a
la participación de la comunidad.

¡Sube a bordo!

ITSASMUSEUM BILBAO



2. BALIABIDE DIDAKTIKOAK RECURSOS DIDÁCTICOS

GELA DIDAKTIKOA

Gela didaktiko honetan eskaintzen diren baliabide eta jolas didaktikoen bidez, ikas-tetxeen, familien eta haurren ikusle-taldeen bisita-esperientzia hobetzen da.

Gela didaktikoan eskuragarri dauden baliabideen artean, Playmobilezko click-ak erabiltza egindako zazpi eszena nabarmentzen dira eta umeei Itsasmuseum-era egindako bisitan ikusitako edukiak adierazteko modu erakargarria eta erraza eskaintzen dute.

Gainera, eskolen, familien eta aisialdi taldeen esperientzia aberasteko asmoz eta umeei informazioa hobeto barneratu dezaten, Itsasmuseum-ek eszena bakoitzean erronka ezberdinak jarri ditu.

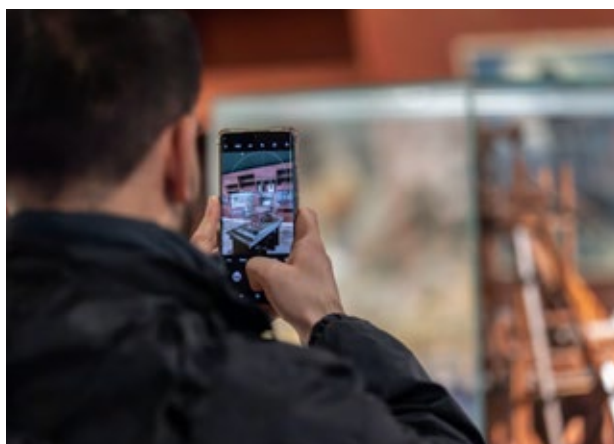
AULA DIDÁCTICA

A través de los recursos y juegos didácticos que se ofrecen en esta aula didáctica, se mejora la experiencia de visita de los centros escolares, las familias y los grupos de público infantil.

Entre los recursos disponibles en el aula didáctica, destacan siete escenas realizadas con clicks de Playmobil, que representan la exposición permanente del Museo de una forma atractiva y sencilla para el público infantil.

Además, para fortalecer la experiencia de los centros escolares, las familias y los grupos de tiempo libre, Itsasmuseum incluye en cada una de estas escenas diferentes retos, para que el público infantil asimile mejor la información recibida durante su visita.





HEZKUNTZA-TEKNOLOGIAK ETA GAMIFIKAZIOA

Audiogida. Audiogida honen bidez, bisitak dimentsio berria hartzen du. Webgunean online doan dagoen tresna digital hau 4 hizkuntzatan dago (euskara, gaztelania, ingelesa eta frantsesa), eta informazio-puntuen bitartez, bisita mota desberdinak proposatzen ditu, Itsasmuseum-eko erakusketa iraunkorraren ibilbidetik zehar, interes ezberdinei egokitzeko.

TECNOLOGÍAS PARA EL APRENDIZAJE Y GAMIFICACIÓN

Audioguía. La visita adquiere una nueva dimensión, gracias a la audioguía online. Esta herramienta digital está disponible de manera gratuita online (en la web del museo, sin descargar ninguna aplicación), en 4 idiomas (euskera, castellano, inglés y francés) y propone diferentes tipos de visita a través de varios puntos de información durante el recorrido de la exposición permanente, adaptándose a los intereses de cada persona.



Koloretako ur-tantak. Mahai-joko kolaboratiboa, dibertigarria eta didaktikoa. 6-10 urteko umeak koloretako ur-tantak bihurtzen dira, Bilboko Itsasadarretik nabigatzen dute itsasora iristeko, itsasadarraren bukaerara, "Abra"-ra. Bidean proba eta zailtasun asko gainditu behar dituzte, Itsasmuseum ezagutzen duten bitartean. Joko hau Museoaren webgunetik doan deskarga daiteke, euskaraz edo gaztelaniaz, ondoren inprimatu eta etxean edo ikastetxeetan jolastu ahal izateko.

Gotas de agua de colores. Juego de mesa colaborativo, divertido y didáctico, mediante el que las niñas y niños entre 6 y 10 años se convierten en gotas de agua de colores que navegan por la Ría de Bilbao para llegar al mar, a la desembocadura de la ría, al "Abra". Por el camino tendrán que superar muchas pruebas y dificultades, mientras conocen Itsasmuseum. Este juego se puede descargar desde la web del Museo de forma gratuita, en euskera o en castellano, para posteriormente imprimirlo y poder jugar en casa o en los centros escolares.





Bilbo 1803. Gazte eta helduentzako ihesgela-jokoa. 1803ko abuztuaren 15ean, Portugaleteko emakume ausart batzuek ontzi batego kapitain bati kontrabandoa leporatzen diote. Zuen laguntza behar duen ikerketa

Bilbao 1803. Juego de escape room para jóvenes y adultos. El 15 de agosto de 1803 unas valerosas mujeres de Portugalete acusan de contrabando al capitán de un navío. Se ha iniciado una investigación que requiere de vues-

bat hasi da. Ez dezala ihes egin!

Ontziolatik Museora. Itsasmuseumek, Gorabiderekin lankidetzan, bere bisitariei Euskalduna ontzioleiei buruz bisita gidatu irisgarria eskaintzen die, 4 bideo eta museoko leihatilan doan eska daitekeen mapa baten laguntzarekin.

tra ayuda. ¡Que no se escape!

De astillero a Museo. Itsasmuseum, en colaboración con Gorabide, ofrece a sus visitantes una visita guiada accesible sobre los astilleros Euskalduna, con la ayuda de 4 vídeos y un mapa que gratuitamente se puede pedir en la taquilla del Museo.

ITSasmuseum BILBAO

EL ASTILLERO EUSKALDUNA



Umeei emandakoa, umeek
gizarteari emango diote

Karl A. Menninger



Lo que se les dé a los niños, los
niños devolverán a la sociedad

Karl A. Menninger

3. ESKOLA PROGRAMA PROGRAMA ESCOLAR

Itsasmuseum-ek bisitatzen gaituzten esko-
lentzat, hezkuntza ziklo bakoitzari egokitu-
tako tailer ugari ematen ditu aukeran, eskola
bakoitzak, bere ikasleen hezkuntza behar-
rizanen arabera aukeratu dezan. Hurrengo
orrialdeetan tailer bakoitzaren deskribapena
topatuko duzu.

Eskola Programako jardueretan parte hartze-
ko aurretiko izen ematea beharrezkoa da.

Itsasmuseum ofrece a los centros escolares
que nos visitan, diversos talleres adaptados a
cada ciclo escolar, para que cada centro es-
coja el que más se adapte a las necesidades
educativas de su alumnado. En las siguientes
páginas encontrarás la descripción de cada
uno de estos talleres.

Se requiere inscripción previa para participar
en las actividades del Programa Escolar.

Datak eta ordutegia Fechas y horarios	Asteartetik ostiralera, 10:00 - 14:00 De martes a viernes, 10:00 - 14:00
Antolaketa Organización	15 gutxienez, eta 25 gehienez (talde bakoitzeko) Mínimo 25 escolares en cada grupo
Tarifa (BEZ-a barne / IVA incl.)	3,5 € ikasle bakoitzeko eta irakasleak doan 3,5€ por alumno/a y el profesorado gratis
Izena emateko eta informazio gehiago Reservas y más información	tel. 946085512 didaktika@itsasmuseum.eus

3.1

Haur Hezkuntza Educación Infantil





ITSASO – IBAI



PIRATA HASIBERRIA APRENDIZ DE PIRATA (4-6 urte/años, 90')

Ikasleek nabigazioaren mundu zirraragarriaz gozatuko dute, benetako piratetan bihurtuta. Hasteko, pisten jolas baten bitartez altxor bat aurkitu beharko dute erakusketa iraunkorretik zehar, zenbait pistari jarraituz. Ondoren, "Pirata hasiberria" ipuinaren irakurketa eta antzezlanarekin jarraituko dute, berdintasuna, taldeko lana eta adiskidetasuna landuz eta ipuineko protagonisten inguruko eskulan polit batekin bukatuko dute.

El alumnado disfruta del apasionante mundo de la navegación como grandes piratas. Comenzarán jugando a buscar el cofre del tesoro pirata mientras conocen la exposición permanente para después disfrutar de la lectura y representación del cuento «Aprendiz de pirata», donde se ensalzarán valores como la igualdad, la cooperación y la amistad, para finalizar con una manualidad sobre los protagonistas del cuento.

Curriculumarekiko loturak (eremuak)
Conexiones curriculares (ámbitos)

- Nortasunaren eraikuntza / **Construcción de la propia identidad**
- Komunikazioa eta adierazpena / **Comunicación y representación**
- Ingurune fisikoaren eta sozialaren ezaguera / **Conocimiento del medio físico y social**

ITSASOAREN SOINUAK LOS SONIDOS DEL MAR

(4-6 urte/años, 90')

Itsaso eta ozeanoetan soinu asko entzun ditzakegu. Horietako batzuk naturalak dira (itsasoaren olatuak edo itsas animalia batzuek egiten dituzten soinuak) eta beste batzuk artifizialak (itsasontzien motorrak eta bozinak), itsas bizitzari kalte egiten diotenak.

Tailer sentsozial honetan, pista-joko baten bidez itsasoaren soinu batzuk identifikatu eta imitatuko ditugu, ondoren soinudun bale bat sortzeko.

En los mares y océanos podemos escuchar muchos sonidos. Algunos de ellos son naturales (las olas del mar o los sonidos de algunos animales marinos) y otros son artificiales (como los motores y bocinas de los barcos) que afectan negativamente a la vida marina.

Un taller sensorial en el que, mediante un juego de pistas, identificaremos e imitaremos algunos sonidos para después finalizar creando una ballena con sonido.

Curriculumarekiko loturak (eremuak)
Conexiones curriculares (ámbitos)

- Nortasunaren eraikuntza / **Construcción de la propia identidad**
- Komunikazioa eta adierazpena / **Comunicación y representación**
- Ingurune fisikoaren eta sozialaren ezaguera / **Conocimiento del medio físico y social**



NEMOREN SUPERBOTEREAK LOS SUPERPODERES DE NEMO

(4-6 urte/años, 90')

Pertsona guztiok, itsas animaliek bezala, trebetasunak (superbotereak) eta ahuleziak ditugu, hau da, gehiago kostatzen zaizkigun gauzak. Baina berdin dio, pertsona guztiok superbotereak ditugu, eta beste laguntzarekin gure ahuleziak gaindi ditzakegu.

Oraingo honetan, pisten joko bat, ipuin bat, taldeko jokoak eta eskulan baten bitartez, Nemoren superbotereak zeintzuk diren ezagutuko ditugu.

Todas las personas, al igual que los animales marinos, tenemos habilidades (superpoderes) y debilidades, cosas que nos cuestan más. Pero no importa, porque todas las personas tenemos superpoderes y podemos superar nuestras debilidades con la ayuda de los demás.

En esta ocasión, a través de un juego de pistas, un cuento, juegos en grupo y una manualidad, conoceremos cuáles son los superpoderes de Nemo.

Curriculumarekiko loturak (eremuak)
Conexiones curriculares (ámbitos)

- Nortasunaren eraikuntza / **Construcción de la propia identidad**
- Komunikazioa eta adierazpena / **Comunicación y representación**
- Ingurune fisikoaren eta sozialaren ezaguera / **Conocimiento del medio físico y social**



KAROLA, GARABI INDARTSUA

CAROLA, LA GRÚA FORZUDA

(4-6 urte/años, 90')

Karola garabia Euskalduna ontziolaren ikurra da; 300 itsasontzi baino gehiago eraiki zituzten bertan. Baina, zergatik deitzen da Karola? Tailer didaktiko honen bidez, garabi gorri, ospetsu eta indartsuaren izenaren jatorria ezagutuko dute haur hezkuntzako ikasleek. Egun, Bilboko Itsas Museoaren eta Bilboko Itsasadarraren itsasargi eta zaindari bihurtu da.

Jarduera hau egiteko, pisten jolas bat erabiltzeko erakusketa iraunkor osotik, eta, azkenean, Karola garabiari buruz eskulan bat egingo dugu.

Curriculumarekiko loturak (eremuak)
Conexiones curriculares (ámbitos)

- Nortasunaren eraikuntza / **Construcción de la propia identidad**
- Komunikazioa eta adierazpena / **Comunicación y representación**
- Ingurune fisikoaren eta sozialaren ezaguera / **Conocimiento del medio físico y social**

La grúa Carola es el símbolo de los antiguos Astilleros Euskalduna, donde se construyeron más de 300 barcos. Pero... ¿por qué se llama Carola? A través de este taller didáctico, el alumnado de educación infantil conocerá el origen del nombre de esta famosa y forzuda grúa roja, que hoy en día, es faro y guardiana de Itsasmuseum.

La actividad comienza con un divertido juego de pistas por la exposición permanente del Museo y finaliza con una manualidad.



ITSASONTZIA

EL BARCO

(5-6 urte/años, 90')

Itsasontziak garraibide moduan duten garrantzia izpide hartuta, ikasleek itsas inguru-nea eta mundua ezagutzeko aukera ezin hobea izango dute, itsas pisten jolas bat eginez eta belaontzi baten eskulana sortuz.

Partiendo de la relevancia de los barcos como medio de transporte, el alumnado conocerá su entorno y el mundo que le rodea, realizando un juego de pistas marinero y creando su propio velero.

Curriculumarekiko loturak (eremuak)
Conexiones curriculares (ámbitos)

- Nortasunaren eraikuntza / **Construcción de la propia identidad**
- Komunikazioa eta adierazpena / **Comunicación y representación**
- Ingurune fisikoaren eta sozialaren ezaguera / **Conocimiento del medio físico y social**



ITSASADARREAN BIZI NAIZ

VIVO EN LA RÍA
(4-6 urte/años, 90')

Gaur egun Bilboko Itsasadarrean 60 espezie baino gehiago bizi dira, azkenengo urteetan asko berreskuratu dira. Pisten joko baten bitartez, ikasleek ekosistema eta ingurune honek jasan duen aldaketa izugarria eza-gutuko dute eta amaitzeko, hareako zarboa, gure Itsasadarrean bizi den arrain txiki bat egingo dute.

Actualmente más de 60 especies viven en la Ría de Bilbao, muchas se han recuperado en los últimos años. A través de un juego de pistas, el alumnado participante conocerá este ecosistema y su extraordinaria recuperación medioambiental, para concluir con la creación de un cabuxino, un pez muy pequeño que vive en nuestra ría.

Curriculumarekiko loturak (eremuak)
Conexiones curriculares (ámbitos)

- Nortasunaren eraikuntza / Construcción de la propia identidad
- Komunikazioa eta adierazpena / Comunicación y representación
- Ingurune fisikoaren eta sozialaren ezagutza / Conocimiento del medio físico y social

3.2

Lehen Hezkuntza

Educación Primaria





PIRATA AKADEMIA: NABIGATZEN IKAS EZAZU

**ACADEMIA PIRATA:
APRENDE A NAVEGAR**
(6-8 urte/años, 120')

Itsasmuseumeko pirata akademia tailerrean, ikasleek beren belaontzi pirata sortu eta nabigatzen ikasten dute. Pisten joko baten bidez, altxoraren bila dabiltzan pirata ausartak bailiran, gure itsas mundua modu dibertigarri batean esploratzeko aukera ezin hobea izango dute.

A través de la academia pirata de Itsasmuseum el alumnado crea su propio velero pirata y aprende a navegar. Mediante un juego de pistas se explora nuestro mundo marítimo de forma divertida, como intrépidos piratas en busca de un tesoro.

Curriculumarekiko loturak (arloak)

Conexiones
curriculares (áreas)

- Euskara eta gaztelania / Euskera y castellano
- Natur Zientziak / Ciencias de la Naturaleza
- Gizarte Zientziak / Ciencias Sociales
- Balio sozial eta zibikoak / Valores sociales y cívicos
- Arte hezkuntza / Educación artística

ITSASOAREN SOINUAK

LOS SONIDOS DEL MAR

(6-10 urte/años, 90')

Itsaso eta ozeanoetan soinu asko entzun ditzakegu. Horietako batzuk naturalak dira (itsasoaren olatuak edo itsas animalia batzuek igortzen dituzten soinuak) eta beste batzuk artifizialak (itsasontzien motorrak, sonarrak eta bozinak edo itsas hondoko petrolio-esplorazioen eta gas naturalaren leherketak), itsas bizitzari kalte egiten diotenak.

Tailer sentsozial honetan, pista-joko baten bidez itsasoaren soinu batzuk identifikatu eta imitatuko ditugu, ondoren soinudun bale bat sortzeko.

En los mares y océanos podemos escuchar muchos sonidos. Algunos de ellos son naturales (las olas del mar o los sonidos que emiten algunos animales marinos) y otros artificiales (los motores, sonares y bocinas de los barcos o las explosiones de exploraciones petrolíferas y de gas natural en el fondo marino) que afectan negativamente a la vida marina.

Un taller sensorial en el que, mediante un juego de pistas, identificaremos e imitaremos algunos sonidos para después finalizar creando una ballena con sonido.



NEMOREN

SUPERBOTEREAK

LOS SUPERPODERES DE NEMO

(6-8 urte/años, 90')

Pertsona guztiok, itsas animaliek bezala, trebetasunak (superbotereak) eta ahuleziak ditugu, hau da, gehiago kostatzen zaizkigun gauzak. Baina berdin dio, pertsona guztiok superboteak ditugu, eta besteekin laguntzarekin gure ahuleziak gaindi ditzakegu.

Oraingo honetan, pisten joko bat, ipuin bat, taldeko jokoak eta eskulan baten bitartez, Nemoren superboteak zeintzuk diren ezagutuko ditugu.

Todas las personas, al igual que los animales marinos, tenemos habilidades (superpoderes) y debilidades, cosas que nos cuestan más. Pero no importa, porque todas las personas tenemos superpoderes y podemos superar nuestras debilidades con la ayuda de los demás.

En esta ocasión, a través de un juego de pistas, un cuento, juegos en grupo y una manualidad, conoceremos cuáles son los superpoderes de Nemo.

Curriculumarekiko loturak (arloak)
Conexiones curriculares (áreas)

- Euskara eta gaztelania / **Euskera y castellano**
- Natur Zientziak / **Ciencias de la Naturaleza**
- Balio sozial eta zibikoak / **Valores sociales y cívicos**
- Arte hezkuntza / **Educación artística**

Curriculumarekiko loturak (arloak)
Conexiones curriculares (áreas)

- Euskara eta gaztelania / **Euskera y castellano**
- Natur Zientziak / **Ciencias de la Naturaleza**
- Gizarte Zientziak / **Ciencias Sociales**
- Balio sozial eta zibikoak / **Valores sociales y cívicos**
- Arte hezkuntza / **Educación artística**
- Gorputz hezkuntza / **Educación física**



URA BIZITZA DA EL AGUA ES VIDA (6-10 urte/años, 120´)

Bizitza duela milioika urte uretan hasi zen. Ura leku guztietan dago: gure gorputzaren % 60 ura da, Lur planetaren % 70 itsasoak eta ozeanoak dira. Uraren % 96,5 gazia da, eta soilik % 0,025 edangarria da. Pertsonak, animaliek eta landareek, bizitzeko ura behar dugu. Pertsona bakoitzak 3 litro ur inguru edaten ditu egunean. Gainera, higienarako, aisialdirako eta beste gauza askotarako ere erabiltzen dugu.

Tailer honetan, pisten joko eta eskulan baten bidez, urak gure eguneroko bizitzan duen garrantzi handia ezagutuko dute ikasleek.

La vida comenzó en el agua hace millones de años. El agua está en todas partes: el 60% de nuestro cuerpo es agua, el 70% del planeta Tierra son mares y océanos. El 96,5% del agua es salada, y únicamente el 0,025% es agua potable. Las personas, animales y plantas necesitamos agua para vivir. Cada persona bebe aproximadamente 3 litros de agua al día. Y además, también la utilizamos para la higiene, ocio y otras muchas cosas. En este taller, mediante un juego de pistas y una manualidad, el alumnado conocerá la importancia que tiene el agua en nuestra vida cotidiana.

Curriculumarekiko loturak (arloak) Conexiones curriculares (áreas)

- Euskara eta gaztelania / **Euskera y castellano**
- Natur Zientziak / **Ciencias de la Naturaleza**
- Gizarte Zientziak / **Ciencias sociales**
- Balio sozial eta zibikoak / **Valores sociales y cívicos**
- Arte hezkuntza / **Educación artística**



EGUN BAT ARRANTZAN UN DÍA DE PESCA (6-10 urte/años, 120´)

Historiaurretik gaur egunera arte, arrantza oso garrantzitsua izan da Bizkaiko golkoan.

Jarduera honetan, pista-joko dibertigarri eta didaktiko baten bidez, ikasleek euskal arrantza-flotaren arrain-espezieak, arrantza-motak eta arrain-ontziak ezagutuko dituzte.

Bukatzeko, ikasle bakoitzak arrantza egutegi bat sortuko du sasoiko arrainekin.

Desde la Prehistoria hasta nuestros días, la pesca ha tenido una gran importancia en el golfo de Bizkaia.

En esta actividad, mediante un divertido y didáctico juego de pistas, el alumnado descubre las diferentes especies de pescado, sus tipos de pesca y los tipos de barcos de la flota pesquera vasca.

Para finalizar, cada alumno/a crea un calendario con los diferentes pescados de temporada.

Curriculumarekiko loturak (arloak) Conexiones curriculares (áreas)

- Euskara eta gaztelania / **Euskera y castellano**
- Natur Zientziak / **Ciencias de la Naturaleza**
- Gizarte Zientziak / **Ciencias Sociales**
- Balio sozial eta zibikoak / **Valores sociales y cívicos**
- Arte hezkuntza / **Educación artística**



KAROLA GARABI INDARTSUA

CAROLA, LA GRÚA FORZUDA

(8-12 urte/años, 120')

Karola garabia 1985erarte ontziak eraikitze-ko eta konpontzeko erabili zen Euskalduna ontzioletan. Baina, zergatik deitzen da Karola?

Tailer honetan, ikasleek, garabi gorri ospe-
tsu eta indartsu honen garrantzia eta jato-
rria ezagutuko dute, egun, Itsasmuseum-eko
zaindari eta itsasargia dena.

Pisten jolas batekin, modu didaktiko eta di-
bertigarrian bisita egiten da eta Euskalduna
Ontzioletan uretaratutako itsasontzi baten
maketa egiten da.

La grúa Carola se utilizó hasta el año 1985 en
los astilleros Euskalduna para construir y re-
parar barcos. Pero, ¿por qué se llama Carola?

En este taller el alumnado tiene la posibili-
dad de conocer la importancia y el origen del
nombre de esta famosa y forzuda grúa roja,
hoy en día, faro y guardiana de Itsasmuseum.

Un juego de pistas sirve para realizar una vi-
sita de forma didáctica y divertida para des-
pués crear una maqueta de un barco botado
en el propio Astillero.

Curriculumarekiko loturak (arloak)

Conexiones
curriculares (áreas)

- Euskara eta gaztelania / **Euskera y castellano**
- Natur Zientziak / **Ciencias de la Naturaleza**
- Gizarte Zientziak / **Ciencias Sociales**
- Balio sozial eta zibikoak / **Valores sociales y cívicos**
- Arte hezkuntza / **Educación artística**



BILBOKO PORTUKO LANGILEA EGUN BATEZ

TRABAJADOR/A DEL PUERTO DE BILBAO POR UN DÍA

(8-12 urte/años, 120')

Bilboko Portua Europa Atlantikoko portu ko-
mertzial oso garrantzitsu bat da, eta egu-
nerokotasunean erabiltzen ditugun produktu
askoren sarbidea. Izan ere, Bilbo portua izan
zen, hiriburua izan aurretik. Bere egitura asko
aldatu da azken urteetan eta egungo portuak
ez du zerikusirik garai batekoarekin.

Pisten joku baten bitartez erakusketa
iraunkorraren parte den Port Center, Bilbo-
ko portuko interpretazio zentroa bisitatuko
dute, bere funtzionamendua eta egun ber-
tan dauden lanbideak ulertzeko balio izan-
go diena. Lanbide hauen ikuspegi praktikoa
lantzeko, Auntz atoiontziaeren maketa sor-
tuko dute, 1928. urtean Euskalduna Ontzio-
lan eraikitakoa, eta egun gure dike lehorre-
tan kokatzen dena.

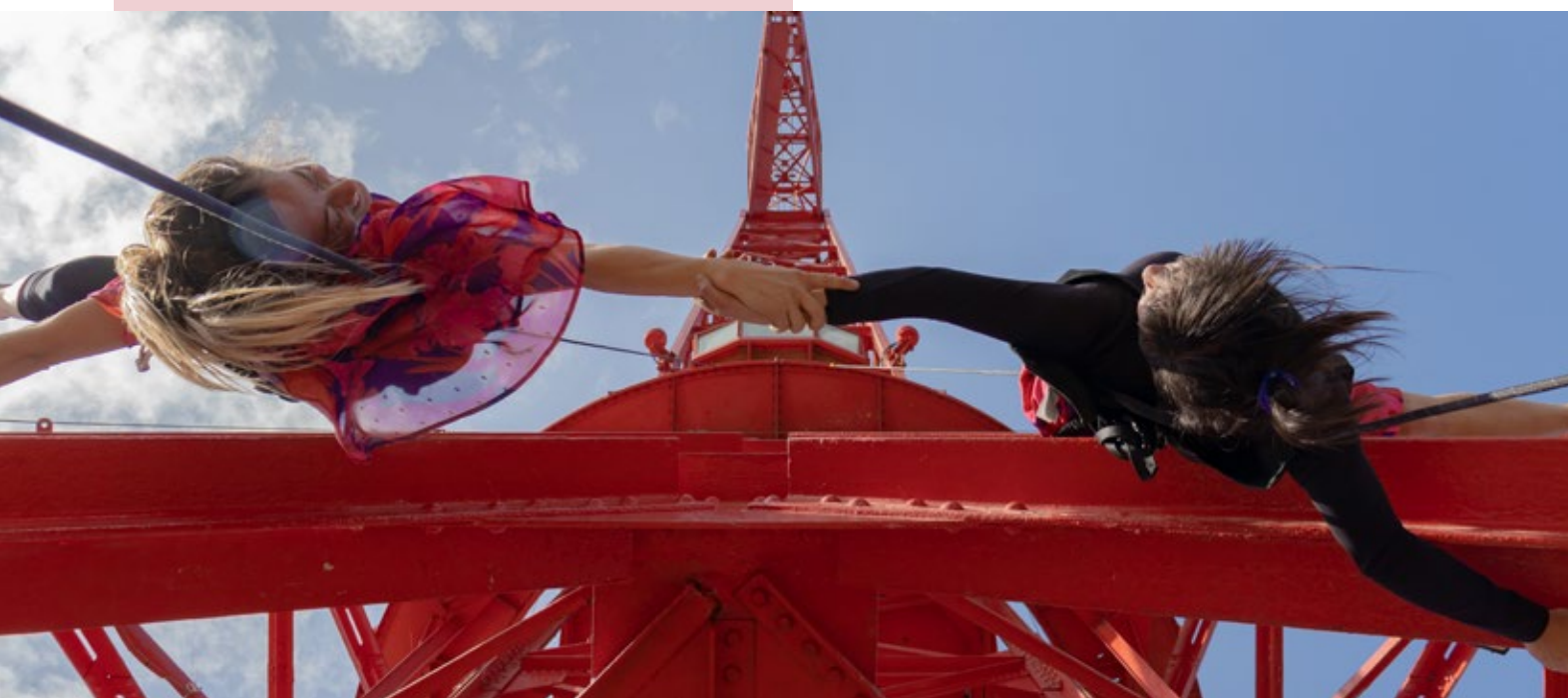
El Puerto de Bilbao es uno de los puertos
Atlánticos más importantes de Europa y la
puerta de entrada a mucho de los productos
que forman parte de nuestra vida. Como sabe-
mos, Bilbao fue puerto antes que villa, y esta
estructura ha cambiado mucho, el puerto de
hoy en día poco tiene que ver con el de antes.

La visita, mediante un juego de pistas al Port
Center, centro de interpretación del Puerto de
Bilbao, integrado en nuestra exposición perma-
nente, ayuda a comprender su funcionamiento
y los oficios que existen en la actualidad. La
elaboración de una maqueta del remolcador
Auntz, construido en 1928 en los Astilleros Eus-
kalduna, y que se encuentra en nuestro dique
seco como parte de la colección permanente,
aporta una visión práctica de estos oficios.

Curriculumarekiko loturak (arloak)

Conexiones
curriculares (áreas)

- Euskara eta gaztelania / **Euskera y castellano**
- Natur Zientziak / **Ciencias de la Naturaleza**
- Gizarte Zientziak / **Ciencias Sociales**
- Balio sozial eta zibikoak / **Valores sociales y cívicos**
- Arte hezkuntza / **Educación artística**



ITSASOAK GARBI ZEUDELA AMETS EGIN DUT

HE SOÑADO QUE LOS MARES ESTABAN LIMPIOS

(6-12 urte/años, 120')

Ingurumenarekiko Agenda 2030 eta Garapen Jasangarrirako Helburuekin (GJH) bat, eta taldeko lana bultzatuz partaideek ekogynkana baten probak gainditu behar dituzte, eta gure ozeano eta itsasoetan plastikoez eta beste hondakinek eragi-ten dituzten kalte larriaz ohartu.

Egoera hau aldatzen ez badugu, 2050. urtean plastikoen kopurua, arrainena baino handiagoa izango da gure itsasoetan.

En relación con el programa medioambiental Agenda 2030 y los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), y trabajando en equipo, las personas participantes deben resolver las pruebas de una ekogynkana y concienciarse de las graves consecuencias que producen los plásticos y otros residuos en nuestros mares y océanos.

Si no revertimos esta situación se calcula que para el 2050 los mares tendrán más plásticos que peces.

Curriculumarekiko loturak (arloak)

Conexiones
curriculares (áreas)

- Euskara eta gaztelania / **Euskera y castellano**
- Natur Zientziak / **Ciencias de la Naturaleza**
- Gizarte Zientziak / **Ciencias Sociales**
- Balio sozial eta zibikoak / **Valores sociales y cívicos**
- Arte hezkuntza / **Educación artística**
- Gorputz hezkuntza / **Educación física**



SURFING ITSASMUSEUM

SURFING ITSASMUSEUM

(8-12 urte/años, 120')

Gaur egun surfa ur kirol bat da. Oreak mantentzea du helburutzat, olatuen gailurrean mugitzen den taula berezi baten gainean. Euskal kostaldean jende askok praktikatzen eta gozatzen duten ur kirola da.

Ginkana (escape room frogak) - "altxorren bila" baten bidez, ikasleek surfaren jatorria, historia eta beste hainbat bitxikeriak ezagutuko dituzte, bai mundu mailan, bai Bizkaiko Golkoan ere.

Amaitzeko, ikasleek surflari baten eskulana sortuko dute.

El surf es un deporte acuático que consiste en mantenerse en equilibrio sobre una tabla especial que se desplaza sobre la cresta de las olas. Muchas personas practican y disfrutan de este deporte en la costa vasca.

Mediante una ginkana-búsqueda del tesoro (superando pruebas tipo escape room), el alumnado conocerá el origen, la historia y otros muchos aspectos y curiosidades sobre el surf, tanto a nivel mundial, como en el Golfo de Bizkaia.

Finalizaremos creando una manualidad de un/a surfista.

Curriculumarekiko loturak (arloak)

Conexiones
curriculares (áreas)

- Euskara eta gaztelania / **Euskera y castellano**
- Natur Zientziak / **Ciencias de la Naturaleza**
- Gizarte Zientziak / **Ciencias Sociales**
- Balio sozial eta zibikoak / **Valores sociales y cívicos**
- Arte hezkuntza / **Educación artística**
- Gorputz hezkuntza / **Educación física**



ITSAS KORAPILOAK

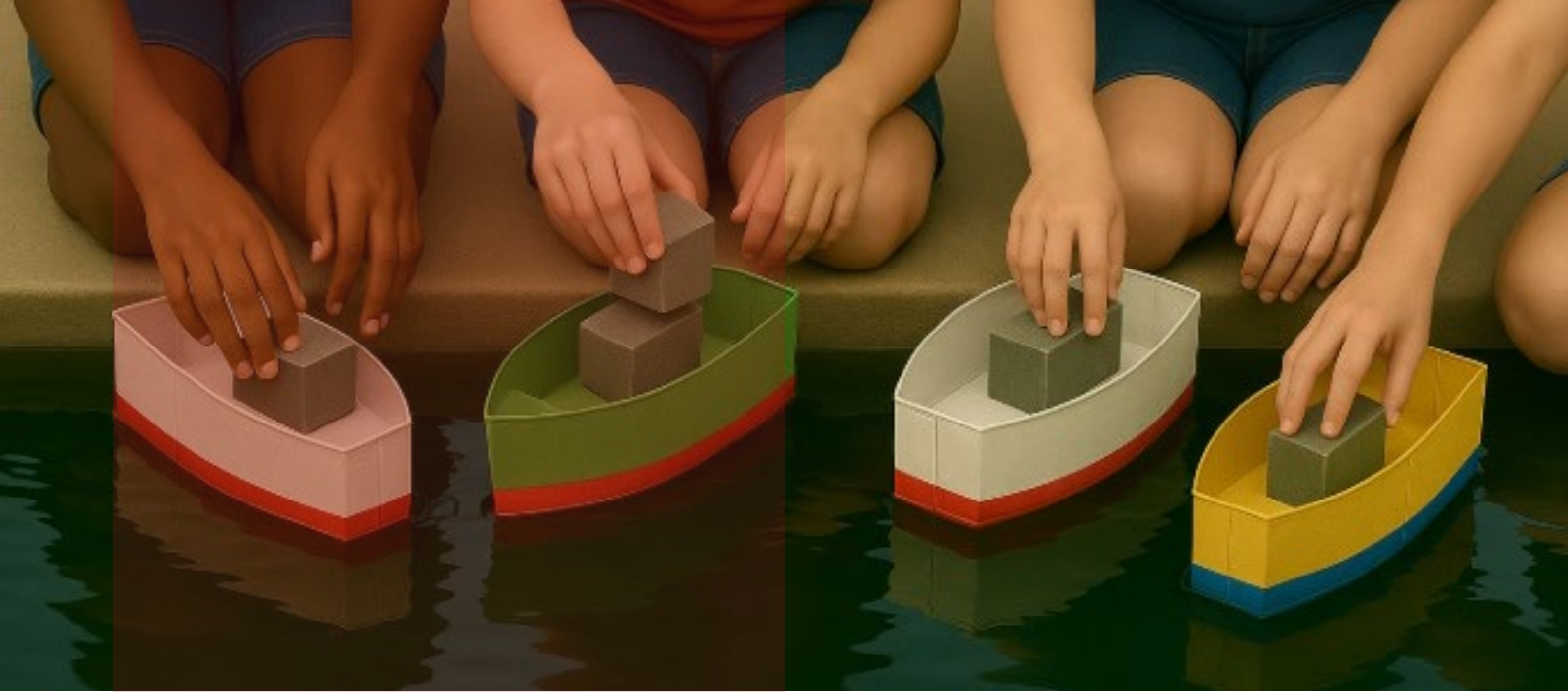
NUDOS MARINEROS

(10-12 urte/años, 120')

Pisten joko baten bidez, ikasleek museoa bisitatzen dute, eta, ondoren, nabigazioan hain beharrezkoak diren itsas korapiloen mundu zirraragarrian murgilduko dira, koordinazioa, trebetasuna eta eskuen kontrol dinamikoa landuz, eta itsas korapilo hiru ikasiz: xildrea, korapizta eta lastegia.

Mediante un juego de pistas el alumnado visita el museo, para después sumergirse en el apasionante mundo de los nudos marineros, tan necesarios en la navegación, trabajando la coordinación, la habilidad y el control dinámico de las manos, y aprendiendo a realizar tres de ellos: nudo en ocho, nudo llano o de rizo y as de guía.

Curriculumarekiko loturak (arloak) Conexiones curriculares (áreas)	- Euskara eta gaztelania / Euskera y castellano
	- Natur Zientziak / Ciencias de la Naturaleza
	- Gizarte Zientziak / Ciencias Sociales
	- Balio sozial eta zibikoak / Valores sociales y cívicos
	- Arte hezkuntza / Educación artística



STEAM TAILER BERRIA

NUEVO TALLER STEAM

ITSASONTZI BAT ERAIKITZEN.

FLOTATZEN DU ALA EZ?

CONSTRUYENDO UN BARCO.

¿FLOTA O NO FLOTA?

(10-12 urte/años, 90')

STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics) jarduera honetan, ikasleek museoa bisitatuko dute itsasontzien flotagarritasuna eta itsaspekoen flotazioa eta urperatzea nolakoa den aztertuz.

Ondoren, bere ikastetxeko ikasgelan talde txikitik lan eginez, berrerabilitako materialez egindako (tetrabrik ontzia eta beste material batzuk) itsasontzi bat (prototipoa) diseinatu eta eraikitzen dute. Zein itsasontzik jasan dezake gehieneko zama (pisua) hondoratu gabe?

En esta actividad STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics), el alumnado visita el museo analizando la flotabilidad de los barcos y cómo se sumergen y salen a flote los submarinos.

Posteriormente, trabajando en pequeños grupos en el aula de su centro escolar, diseña y construye un barco (prototipo) elaborado a base de materiales reutilizados (envase de tetrabrik y otros materiales). ¿Qué barco será capaz de soportar la carga (peso) máxima sin llegar a hundirse?

Curriculumarekiko loturak (arloak) Conexiones curriculares (áreas)	- Euskara eta gaztelania / Euskera y castellano
	- Natur Zientziak / Ciencias de la Naturaleza
	- Matematikak / Matemáticas
	- Balio sozial eta zibikoak / Valores sociales y cívicos
	- Arte hezkuntza / Educación artística

EZAGUTU BILBO ITSASADARRETIK CONOCE BILBAO DESDE LA RÍA (10-12 urte/años, 180')

Itsasmuseumek eta Bilbobenturak elkarrekin diseinatutako jarduerada. Bilboko zenbait mugarri historikoz eta arkitektonikoz gozatzeko eta hiriak azken urteetan izan duen eraldaketa ezagutzeko aukera ematen du, oso ikuspegi desberdinetik. Itsasmuseum-etik bisita gidatua egin eta gero, piragua, SUP (Stand Up Paddle) edo bizikleta hartuko da, Bilboko Itsasadarretik edo ertzetatik ibilbideari ekiteko eta Bilboko hiriak jasan dituen aldaketa hauek zuzenean ikusteko.

Curriculumarekiko loturak (arloak)
Conexiones curriculares (áreas)

- Euskara eta gaztelania / **Euskera y castellano**
- Natur Zientziak / **Ciencias de la Naturaleza**
- Gizarte Zientziak / **Ciencias Sociales**
- Balio sozial eta zibikoak / **Valores sociales y cívicos**
- Gorputz hezkuntza / **Educación física**

Datak eta ordutegia
Fechas y horarios

Apiriletik urrira, asteartetik ostiralera, 10:00 - 14:00
Entre abril y octubre, de martes a viernes, 10:00 - 14:00

Antolaketa
Organización

15 gutxienez eta 25 gehienez talde bakoitzeko. 3 talde gehienez aldi berean (75 gutxi gorabehera). Igeri egiten jakin behar dute. **Mínimo 15 y máximo 25 niños/as en cada grupo. Máximo 3 grupos a la vez (75 niños/as aprox.). Deben saber nadar.**

Tarifa
(BEZ-a barne / IVA incl.)

Jardueraren arabera, 16€/ikasle-tik aurrera eta irakasleak doan
Según actividad, a partir de 16€/alumno-a y el profesorado gratis

Esta actividad realizada juntamente con Bilbobentura, ofrece la posibilidad de disfrutar de algunos de los hitos históricos y arquitectónicos de Bilbao, desde una perspectiva diferente. Tras la visita guiada a Itsasmuseum, el grupo se adentra en la Ría con piraguas, SUP (Stand Up Paddle) o pasea por sus márgenes en bicicleta para admirar in situ los cambios más significativos de la transformación de Bilbao.



ITSASADARREAN BIZI NAIZ VIVO EN LA RÍA (6-10 urte/años, 120')

Gaur egun Bilboko Itsasadarrrak 60 espezie baino gehiago bizi dira, azkenengo urteetan asko berreskuratu dira. Pisten jolas baten bidez, ikasleek ekosistema hau eta ingurune honek jasan duen aldaketa izugarria ezagutuko dute eta amaitzeko, hareako zarboa, gure Itsasadarrean bizi den arrain txiki bat egingo dute.

Actualmente más de 60 especies viven en la Ría de Bilbao, muchas se han recuperado en los últimos años. A través de un juego de pistas, el alumnado conocerá más sobre este ecosistema y su extraordinaria recuperación medioambiental, para concluir con la creación de un cabuxino, un pez muy pequeño que vive en nuestra ría.

Curriculumarekiko loturak (arloak)
Conexiones curriculares (áreas)

- Euskara eta gaztelania / **Euskera y castellano**
- Natur Zientziak / **Ciencias de la Naturaleza**
- Gizarte Zientziak / **Ciencias Sociales**
- Balio sozial eta zibikoak / **Valores sociales y cívicos**
- Arte hezkuntza / **Educación artística**





3.3

Bigarren Hezkuntza eta Batxilergoa Educación Secundaria y Bachillerato





ITSAS KORAPILOAK

NUDOS MARINEROS

(12-16 urte/años, 90')

Ikasleek museoaren erakusketa iraunkorrean zehar bisita gidatu bat egiten dute. Ondoren, nabigazioan hain beharrezkoak diren itsas korapiloen mundu zirrargarrian murgilduko dira, koordinazioa, trebetasuna eta eskuen kontrol dinamikoa landuz, eta itsas korapilo hiru ikasiz: xildrea, korapizta eta lastegia. Jarduera hau Innobasqueko (Eusko Jaurlaritzako) STEAM-SARE "Sortu zure plastic free plataforma itsasoan hondakinak garbitzeko" proiektuaren parte ere bada. Bertan, DBHko 3. eta 4. mailako ikasleek parte hartzen dute.

El alumnado realiza una visita guiada por la exposición permanente del museo, para después sumergirse en el apasionante mundo de los nudos marineros, tan necesarios en la navegación, trabajando la coordinación, la habilidad y el control dinámico de las manos, y aprendiendo a realizar tres de ellos: nudo en ocho, nudo llano o de rizo y as de guía. Esta actividad también forma parte del proyecto "Crea tu Plataforma plastic free para la limpieza de residuos en el mar" STEAM-SARE de Innobasque (Gobierno Vasco), en la que participa alumnado de 3º y 4º ESO.

Curriculumarekiko loturak (materiak)
Conexiones curriculares (materias)

- Euskara eta gaztelania / Euskera y castellano
- Hezkuntza plastikoa eta ikus-entzumenezkoa / Educación plástica, visual y audiovisual

IZARRAK: MARINELEN GPS-A

LAS ESTRELLAS: EL GPS DE LOS MARINEROS/AS

(14-18 urte/años, 120')

Izarrak marinelen aintzineko GPS-a zen. Izarretan oinarrituz eta tresna desberdinak erabiliz (kuadrantea, astrolabioa edo sextantea) orientatzen ziren.

Ipar hemisferioan Izar Polarrak edo Polaris-ek beti iparraldea adierazten zien. Hego hemisferioan, berriz, hegoaldea aurkitzeko, Crux edo Hegoaldeko Gurutzea aurkitu behar zuten.

Jarduera honetan, ikasleak, Museoan zehar bisita gidatu batekin hasiko dira. Geroago astrolabio bat sortuko dute, baita eguzki eta izar erloju bat ere. Bukatzeko, lan koaderno baten bitartez, nola erabiltzen diren ikasiko dute.

Las estrellas eran el antiguo GPS de las personas que navegaban. Se orientaban tomando como referencia los astros, con instrumentos como el cuadrante, el astrolabio o el sextante.

En el hemisferio norte, la estrella polar o Polaris indicaba el norte, mientras que en el hemisferio sur, era la Crux o Cruz del Sur la que les orientaba.

La actividad comienza con una visita guiada y ofrece la oportunidad de crear un astrolabio, nocturlabio y reloj solar, además de aprender a utilizarlos con la ayuda de un cuaderno de actividades.

Curriculumarekiko loturak (materiak)
Conexiones curriculares (materias)

- Euskara eta gaztelania / Euskera y Castellano
- Fisika / Física
- Matematikak / Matemáticas
- Historia / Historia
- Hezkuntza plastikoa eta ikus-entzumenezkoa / Educación plástica, visual y audiovisual





BILBOKO PORTUKO LANGILEA EGUN BATEZ TRABAJADOR/A DEL PUERTO DE BILBAO POR UN DÍA (12-18 urte/años, 90')

Bilboko Portua Europa Atlantikoko portu komertzial oso garrantzitsu bat da, eta egunerokotasunean erabiltzen ditugun produktu askoren sarbidea. Izan ere, Bilbo portua izan zen, hiribildua izan aurretik. Hala ere, egun Santurtzi, Abanto-Zierbenan eta Getxon kokatzen den portu honek, ez du zerikusirik garai batean Bilboko hirigunean kokatzen zen portuarekin.

Port Center, Bilboko portuko interpretazio zentroari, bisita gidatua eginez hasten da eta portuan oraindik oso erabiliak diren hiru itsas korapilo ikasiz bukatzen da: xildrea, korapizta eta lastegia.

El Puerto de Bilbao es uno de los puertos Atlánticos comerciales más importantes de Europa. Y es que, como sabemos, Bilbao fue puerto antes que villa. Sin embargo, el puerto de hoy en día, situado en Santurce, Abanto-Zierbena y Getxo, poco tiene que ver con el de antes, que se encontraba en pleno corazón de Bilbao.

Se comienza con una visita guiada al Port Center, el centro de interpretación del Puerto de Bilbao, para finalizar aprendiendo tres nudos marineros, técnica que sigue estando muy presente hoy en día. Concretamente el alumnado aprenderá a realizar un nudo en ocho, un nudo llano o de rizo y un as de guía.

Curriculumarekiko loturak (materiak) Conexiones curriculares (materias)

- Euskara eta gaztelania / Euskera y castellano
- Informazio eta komunikazioaren teknologiak (IKT) / Tecnologías de la información y la comunicación (TIC)
- Geografia / Geografía
- Historia / Historia
- Hezkuntza plastikoa eta ikus-entzumenezkoa / Educación plástica, visual y audiovisual

ZURE ETORKIZUNEKO LANA ITSASOAN DAGO? ZERGATIK EZ?

¿TU FUTURO LABORAL EN EL MAR? ¿POR QUÉ NO? (15-17 urte/años, 90')

Itsas garraioak etorkizun ezinhobea du eta munduko ekonomiaren giltzarria da.

Jarduera honen helburua da itsas sektorearekin lotutako lanbideak ezagutzea eta sustatzea da, bai ziklo bai unibertsitateko formakuntza aukerak ere. Itsas sektorean hainbat lanbide daude: atontziaren patroia, portuko praktikoa, kapitaina,... Noizbait entzun ditugun lanbideak dira, baina... zer dakigu itsas lanbide hauei buruz?

Jarduera honetan, ikasleek Port Center Museoaren erakusketa gunean zehar bisita gidatu bat egingo dute. Bukatzeko, ANAVAS euskal ontzijabeen elkartearen bideo bat ikusiko dugu. Ikus-entzunezko horri buruzko azterketa batek itsas-sektoreko lanbide batzuk zuzenean ezagutzeko aukera emango die ikasleei, beren bokazioak piztuz eta agian itsasoan egongo den etorkizun profesionala aukeratzen lagunduz.

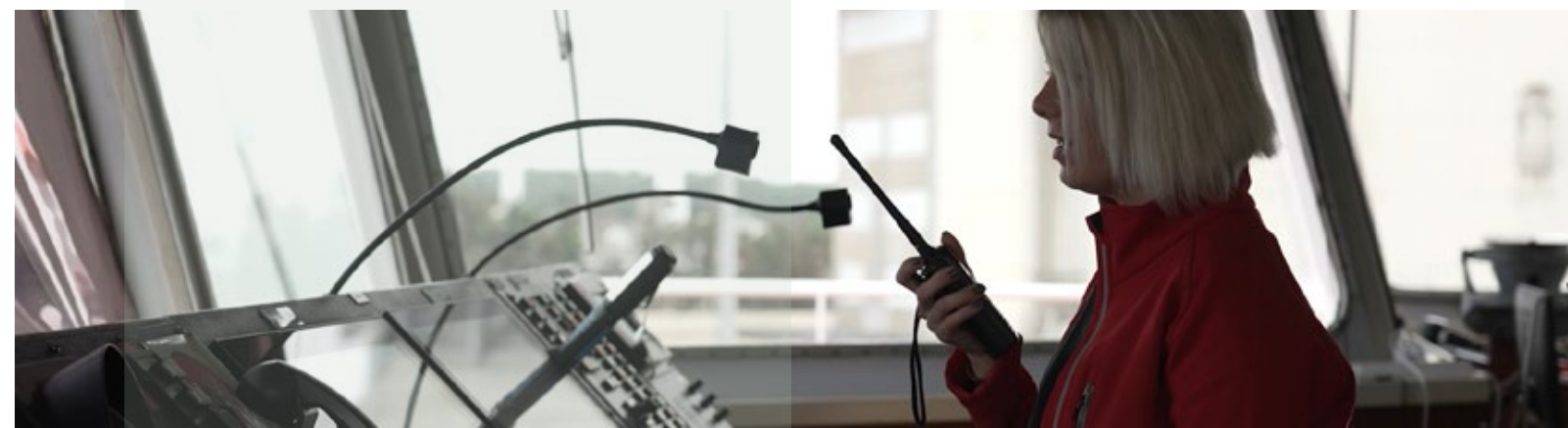
El transporte marítimo tiene un gran futuro y es la piedra angular de la economía mundial.

El objetivo de esta actividad es la promoción y divulgación de los oficios relacionados con el sector marítimo, además de las opciones formativas en los ciclos y grados universitarios. Existen diferentes oficios en el sector marítimo: patrón/a de remolcador, práctico de puerto, capitán/a,... Son oficios que nos suenan, pero realmente... ¿qué sabemos sobre ellos?

Comenzamos visitando el Port Center, la exposición sobre el Puerto de Bilbao que forma parte de la colección permanente del Museo, y finalizamos con la proyección de un video de ANAVAS, la asociación de navieros vascos. Un análisis sobre este audiovisual permitirá al alumnado conocer de primera mano algunos de los oficios del sector marítimo, contribuyendo a despertar sus vocaciones y ayudándoles a elegir su futuro profesional, que quizás esté en el mar.

Curriculumarekiko loturak (materiak) Conexiones curriculares (materias)

- Euskara eta gaztelania / Euskera y castellano
- Informazio eta komunikazioaren teknologiak (IKT) / Tecnologías de la información y la comunicación (TIC)
- Geografia / Geografía
- Historia / Historia
- Hezkuntza plastikoa eta ikus-entzumenezkoa / Educación plástica, visual y audiovisual
- Balio etikoak / Valores éticos





BIZITZAZ BETETAKO ITSASADARRA UNA RÍA LLENA DE VIDA (12-18 urte/años, 90')

Gaur egun Bilboko Itsasadarrean 60 espezie baino gehiago bizi dira, azkenengo urteetan asko berreskuratu dira

Ubide honen ekosistema eta honek izan duen ingurumen berreskurapena izpide nagusitzat hartuta, bisita gidatua egin eta gero, honi buruz hitz egingo da. Ekintza hau amaitzeko, eta aldaketa hau hobeto ulertzeko, museoko kanpoaldean Itsasadarreko uraren lagin bat hartuko dugu uraren kalitatea neurtzeko, analisi fisiko kimiko bat egingo diogu.

Actualmente más de 60 especies viven en la Ría de Bilbao, muchas se han recuperado en los últimos años.

Tras realizar una visita guiada en la que hablaremos sobre el ecosistema actual de este cauce y su recuperación ambiental. Para entender aún mejor este cambio, finalizaremos la actividad realizando un análisis un análisis físico-químico de la calidad del agua, tomando una muestra directamente de Ría de Bilbao, en el exterior.

Curriculumarekiko loturak (materiak) Conexiones curriculares (materias)	- Euskara eta gaztelania / Euskera y castellano - Historia / Historia - Hezkuntza plastikoa eta ikus-entzumenezkoa / Educación plástica, visual y audiovisual - Gorputz hezkuntza / Educación física
Datak eta ordutegia Fechas y horarios	Apiriletik urrira, asteartetik ostiralera, 10:00 - 14:00 Entre abril y octubre, de martes a viernes, 10:00 - 14:00
Antolaketa Organización	15 gutxienez eta 25 gehienez talde bakoitzeko. 3 talde gehienez aldi berean (75 gutxi gorabehera). Igeri egiten jakin behar dute. Mínimo 15 y máximo 25 niños/as en cada grupo. Máximo 3 grupos a la vez (75 niños/as apróx.). Deben saber nadar.
Tarifa (BEZ-a barne / IVA incl.)	Jardueraren arabera, 16€/ikasle-tik aurrera eta irakasleak doan Según actividad, a partir de 16€/alumno-a y el profesorado gratis





ERRIBERAKO ZURGINA EGUN BATEZ CARPINTERO/A DE RIBERA POR UN DÍA

(12-18 urte/años, 90')

Ikasleek Itsasmuseum-eko Erain proiektua, gure Bizkaiko XX. mendeko erriberako aroztégia, ezagutuko dute. Jarduera honetan eta egurrezko ontziak modu tradizionalen nola egiten zituzten ikasiko dute, proiektuaren erakusketatik eta tailerretik bisita gidatu bat eginez eta ezagutza berriak praktikan jarriko dituzte txalupa baten erdi modeloa edo maketa eraikiz.

En esta actividad el alumnado conoce el proyecto Erain, nuestra carpintería de ribera del siglo XX en Bizkaia. Mediante este taller conocerán como se construían las embarcaciones de madera tradicionalmente, a través de una visita guiada por la exposición y el taller, para después poner en práctica todo aprendido, con la construcción de un medio modelo de una txalupa.

Curriculumarekiko loturak (materiak)

Conexiones
curriculares (materias)

- Euskara eta gaztelania / Euskera y Castellano
- Historia / Historia
- Marrazki teknikoa / Dibujo técnico
- Hezkuntza plastikoa eta ikus-entzumenezkoa / Educación plástica, visual y audiovisual

4. FAMILIAK FAMILIAS

Itsasmuseumek jarduerak eta erakusketak eskaintzen ditu familiek Bilboko eta Bizkaiko itsas kulturaz goza dezaten. Bisitatzen gaituzten familiek, *pop-up* mapa-gida sortzaile eta zabalgarriaz gain, "Itsas erronkak" jokoak dituzte, euskaraz edo gaztelaniaz, bisitan zehar Museoko zenbait "*altxor*" modu autogidatu, dibertigarri eta didaktikoan ezagutu ditzaten.

BASQUETOURL ZIGILUA

Itsasmuseumek, museoa bisitatzen duten familien esperientzia hobetzeko asmoz, familia-turismoko klub batean parte hartzen du. Basquetour, Turismoaren Euskal Agentzia, buru duen ekimena da, eta Euskadiko museo eta kultur eragile ugariak parte hartzen dute bertan.

Itsasmuseum ofrece actividades y exposiciones para que las familias puedan disfrutar de la cultura marítima de Bilbao y Bizkaia. Las familias visitantes disponen de un creativo y desplegable mapa-guía *pop-up* y los juegos "Un mar de retos", en euskera o en castellano, para que durante su visita descubran de una manera autoguiada, divertida y didáctica algunos "*tesoros*" del Museo.

SELLO BASQUETOURL

Itsasmuseum forma parte de un club de turismo familiar; una iniciativa liderada por Basquetour, la Agencia Vasca de Turismo, en la que participan numerosos museos y agentes culturales de Euskadi, con el objetivo de mejorar la experiencia de las familias que visitan el museo.



ITSAS ASTEBURUAK FINES DE SEMANA MARINEROS SEA WEEKENDS (4-11 urte/años/years, 90')

Umeentzako itsas tailerrak. Hilabete bakoitzean jarduera desberdin bat dugu, itsasoa, jasagarritasuna edota Bilbo eta Bizkaiko itsas kultura gai nagusitzat hartuta, haurrek bere denbora libreaz gozatu dezaten ikasten duten bitartean.

Talleres marítimos para público infantil. Cada mes una actividad distinta, siempre con el mar, la sostenibilidad y/o la cultura marítima de Bilbao y Bizkaia como temática principal, diseñada para que el público infantil disfrute mientras aprende en su tiempo libre.

Ordutegia Horario	12:00-13:30
Datak Fechas	Asteburuero, larunbatetan ingelesez eta igandetan elebiduna (euskaraz eta gaztelaniaz) Todos los sábados en inglés y domingos en bilingüe (euskera y castellano)
Tarifa (BEZ-a barne / IVA incl.)	3,5 €/ume. Itsasmuseum komunitateko kideak doan. Murriztua 2€/ume. Gaztedi Kutxabank Plana eta familia ugariak. Sarrerak salgai webgunean eta txartel-lehiatilan. 3,5 €/niño-a. Comunidad de Itsasmuseum gratis. Reducida de 2€/niño-a para socios/as del Plan Gaztedi Kutxabank y familias numerosas. Entradas a la venta en la web y taquilla.





OPORRETAKO ITSAS TAILERRAK ETA UDALEKUAK TALLERES MARÍTIMOS DE VACACIONES Y COLONIAS (4-11 urte/años)

Itsasmuseum-ek tailer didaktiko eta dibertigarriak eskaintzen ditu. Gabonetan, Aste Santuan edo udako oporretan burutzen dira eta umeek, aste oso batez edo egun solteetan parte har dezakete.

Itsasmuseum ofrece una serie de talleres didácticos y divertidos a los que se puede acudir por semanas o días sueltos, durante las vacaciones escolares de Navidad, Semana Santa y verano.

Datak Fechas	Oporretan zehar lau eta sei egun arteko saioetan Entre cuatro y seis días, durante las vacaciones
Ordutegia Horario	9:30 - 13:30
Hizkuntza Idioma	Elebiduna (euskaraz eta gaztelaniaz) Bilingüe (euskera y castellano)
Tarifa (BEZ-a barne / IVA incl.)	10€/egun bakoitzeko (egun guztietarako bonoak eta Itsasmuseum Komunitateak prezio berezia izango dute) 10€/día (el bono válido para todos los días y la Comunidad Itsasmuseum tendrán un precio especial)

ITSAS URTEBETETZEAK CUMPLEAÑOS MARÍTIMOS (6-12 urte/años)

Zatoz gurekin zure urtebetetzea ospatzera. Itsas munduan murgiltzeko modu didaktiko eta oso dibertigarria.

Jarduera honetan, umeek “altxoraren bila” pisten-jokoa egiten dute museoaren erakusketa iraunkorrean zehar, gela didaktikoan eskulan batekin bukatuz: “drakkar” itsasontzi baten maketa (6-9 urte) edo itsas korapiloen tailerra (10-12 urte). Jarduera hau askari batekin osatzeko aukera dago.

Celebra con Itsasmuseum tu cumpleaños, una manera didáctica y muy divertida de sumergirte en el mundo marítimo.

La actividad consiste en un juego de pistas “en busca del tesoro” por la exposición permanente del museo y una manualidad en el aula didáctica: la maqueta de un barco vikingo “drakkar” (6-9 años) o un taller de nudos marineros (10-12 años). Cabe la posibilidad de complementar esta actividad con una merienda.

Datak Fechas	Larunbat eta igandeetan Sábados y domingos
Ordutegia Horario	16:30-19:00
Hizkuntza Idioma	Euskara edo gaztelania Euskera o castellano
Antolakuntza Organización	Gutxienez 10 eta gehienez 20 ume. Askarian nagusi laguntzaile bat beharrezkoa izango da. Mínimo 10 y máximo 20 niños/as. Para la merienda se requiere la presencia de un adulto responsable.
Tarifa (BEZ-a barne / IVA incl.)	Soilik tailerra 15€/ume eta 20€/ume askariarekin (Itsasmuseum Komunitateak prezio murriztua) 15€/niño-a el taller y con merienda 20€/participante (Itsasmuseum Komunitateak prezio murriztua).





EZAGUTU BILBO ITSASADARRETIK CONOCE BILBAO DESDE LA RÍA

Itsasmuseum-ek eta Bilbobenturak elkarrekin diseinatutako jarduera honek Bilboko zenbait mugarri historikoz eta arkitektonikoz gozatzeko eta hiriak azken urteetan izan duen eraldaketa, ikuspegi desberdinetik eza-gutzeko aukera ematen du.

Familiei zuzendutako jarduera hau Itsasmu-seum-en hasten da eta, ondoren, piragua edo SUP nahiz bizikleta hartuko da, Bilboko Itsasa-darretik eta bere ertzeetatik ibilbideari ekiteko.

Organizada conjuntamente con Bilbobentura, te ofrecemos la posibilidad de disfrutar de algunos de los hitos históricos, arquitectónicos de Bilbao, así como conocer la transformación que en los últimos años ha experimentado la ciudad, desde una perspectiva diferente.

Esta actividad dirigida a familias comienza en Itsasmuseum para después recorrer la Ría y sus márgenes, en piragua, SUP o bici.

Antolakuntza Organización	Adingabeek igeri egiten jakin behar dute eta, gutxienez, heldu batek lagunduta joan behar dira. Ez da beharrezkoa aldez aurretik izena ematea. Galdetu Museoko txartel-leihatilan plazarik dagoen. Jarduera hau ez da gidatua. Menores que sepan nadar, y que vayan acompañados de al menos un adulto. No es necesario realizar una reserva previa. Preguntar en la taquilla del Museo disponibilidad. No es una actividad guiada.
Ordutegia Horario	11:00 - 19:00
Tarifa (BEZ-a barne / IVA incl.)	16€/persona 16€/persona

- * Apiriletik urrira.
- * Entre abril y octubre.
- * 20 pertsona baino gehiago dituzten taldeentzat jarduera hau gidatua izan daiteke. Aldez aurretik izena ematea beharrezkoa da.
- * Actividad guiada disponible únicamente para grupos de más de 20 personas. Es necesario realizar una reserva previa.



5. TALDE ETA ELKARTEENTZAKO BISITAK VISITAS DE GRUPOS Y ASOCIACIONES

Taldeek bisita gidatu ezberdinak dituzte eskuragai:

Bisita libre

> Taldeek bisita gidatu bat egiteko aukera izango dute. Aurretiko izen-ematea beharrezkoa da.

Itsasmuseum bisitatzen duten pertsonak, mugikorren sistema operatibo guztiekin bateragarri den audiogida bat doan jaisteko aukera izango dute.

Bisita gidatua (tailer barik edo tailerrarekin)

> Hala nahi dutenek erakusketa iraunkorra eta, hala badagokio, une bakoitzean egon daitezkeen denboraleak bisita gidatu baten bidez ezagutu ditzakete.

Bisita gidatu hau, taldearen ezaugarri eta beharrianetara egokitutako jardura didaktiko batekin osa daiteke.

Bisita eta tailer egokituak

> Beharrian bereziak dituzten taldeek euren beharretara egokitutako jardura ezberdinak dituzte eskuragai.

Itsasmuseum eta La Caixa Fundazioak sinatutako lankidetzaren hitzarmenari esker, hauek jardura batzuk doan dira.

Existen distintas visitas guiadas para grupos:

Visita libre

> Los grupos pueden realizar una visita libre. Se requiere reserva previa.

Las personas que visiten Itsasmuseum tienen a su disposición una audioguía gratuita, compatible con todos los sistemas operativos móviles. Todo el espacio expositivo cuenta con conexión wifi gratuita.

Visita guiada (con o sin taller)

> Las personas que así lo deseen pueden conocer la exposición permanente, y en su caso, las temporales que pueda haber en cada momento, a través de una visita guiada.

Esta visita guiada puede completarse con un taller didáctico, adaptado a las características y necesidades del grupo

Visitas y talleres adaptados

> Los grupos con necesidades especiales disponen de diferentes actividades adaptadas.

Gracias al acuerdo de colaboración entre Itsasmuseum y Fundación La Caixa, algunas de estas actividades son gratuitas.

UDAKO ITSAS TAILERRA TALLER MARÍTIMO DE VERANO (4-12 urte/años)

Ekaineko azken asteetan eta uztailean, udalekuetan, aisialdi taldeetan, elkarteetan eta akademietan parte hartzen duten 4 eta 12 urte bitarteko umeen taldeek, itsas tailer dibertigarri, original eta didaktiko bat dute eskura.

Durante las últimas semanas de junio y el mes de julio, los grupos de niñas y niños de entre 4 y 12 años que participan en campamentos de verano, clubs de tiempo libre, asociaciones y academias, tienen a su disposición un taller marítimo divertido, original y didáctico.



ITSasMuseum BILBAO



Mila esker!
¡Muchas gracias!



ITSasMuseum
BILBAO

